








Prüfungsprogramm zum 5. Kyu (orangener Gürtel)

Mindestalter: 10. Lebensjahr (Jahrgang)

Falltechnik 5 Aktionen	Fall rückwärts	Fallen seitwärts zu beiden Seiten	Judorolle vorwärts beidseitig über ein Hindernis			
Grundformen der Wurftechniken eine Wurftechnik links Empfehlung: Sasae tsuri komi ashi oder Hiza-guruma 5 Aktionen						
Grundformen der Bodentechniken 2 Aktionen						
Anwendungsaufgabe Stand 2 Aktionen	<ul style="list-style-type: none"> ○ Wenn Uke mit einer Eindrehtechnik oder Fußtechnik angreift, dann weicht Tori aus oder steigt über und wirft selber (Konter). ○ Wenn Tori mit einer Fuß- oder Eindrehtechnik angreift, dann weicht Uke aus oder steigt über und Tori setzt nach und wirft (Kombination). 					
Anwendungsaufgabe Boden 4 Aktionen	<ul style="list-style-type: none"> ○ Ukes Befreiungsversuche aus einer Haltetechnik zu Juji-gatame, oder zu Ude-garami nutzen. ○ Toris Einsatz der Beinklammer zur Verteidigung in der eigenen Rückenlage. ○ Eine Befreiung aus der Beinklammer ○ Einen Angriff gegen die mittlere Bankposition mit Juji-gatame beenden. 					
Randori 3 - 5 Randori a'2 min.	<ul style="list-style-type: none"> ○ Im Standrandori Wurftechniken auch bei gegengleicher Fassart werfen, ohne den Griff zu lösen. ○ Im Bodenrandori in der Ausgangssituation Beinklammer beginnen. 					



Prüfungsprogramm zum 5. Kyu (orangener Gürtel)

Mindestalter: 10. Lebensjahr (Jahrgang)

Erläuterungen zum Prüfungsprogramm

Ausbildungsschwerpunkte

- Mit der Prüfung zum 5. Kyu schließt der Judoka die Grundausbildung ab und wird zu einem fortgeschrittenen Judoka. Dies sollte sich im Bewegungsverhalten zeigen.
- Die bereits erlernten Techniken sollten sicher und mit guter Kontrolle über Ukes Fall ausgeführt werden können. Falltechniken sind sicher und selbstbewusst.
- Die Probleme der Kumi-kata („die Art wie man greift“) müssen besprochen werden, damit die Techniken variabler und den Kampfsituationen angepasster angewendet werden können.
- Die lockere und variable Arbeit der Arme und Hände sowie der sinnvoller Einsatz von Zug und Druck müssen intensiv geübt werden.
- Der unterschiedliche Einsatz von Zug- und Hubarm soll mit Morote-seoi-nage vermittelt werden.
- Kombinationen und Konter nach Ausweichen und Übersteigen erfordern, dass das zugrunde liegende Verteidigungsverhalten mit aufrechtem Oberkörper geübt wird
- Auf dieser Ausbildungsstufe werden fast alle Würfe auf einem Bein ausgeführt.
- Einsatz und Timing des Spielbeines sind wichtige Unterrichtsschwerpunkte.
- Bei der Einführung der Hebeltechniken muss auf Verletzungsgefahren und die damit verbundene Verantwortung von Tori besonders hingewiesen werden.

Anmerkungen zu den Prüfungsfächern

Falltechnik

Die Jodorolle über ein Hindernis (z.B. Medizinball, Gürtel oder Partner) soll die Sicherheit der Falltechnik vorwärts vertiefen und eine höhere und weitere Rollbewegung veranlassen.

Grundformen der Wurftechnik

Der Schwerpunkt liegt eindeutig auf Techniken, die auf einem Bein stehend ausgeführt werden. Tori muss die Kontrolle über Uke durch sicheren Stand nach der Wurfausführung sicherstellen. Auch bei der Demonstration der Grundform sollte auf dieser Ausbildungsstufe das Ausnutzen von Bewegung bei der Wurfausführung im Mittelpunkt stehen. Wir empfehlen Sasae oder Hiza zur anderen Seite.

Grundformen der Bodentechnik

Die beiden Hebel-Prinzipien (Armbeuge-/ Armstreckhebel) sollen korrekt und ruhig demonstriert werden. Dabei geht es weniger um das Anwenden in der richtigen Situation als um die verantwortungsbewusste und wirksame Ausführung der Technik.

Anwendungsaufgabe Stand

In dieser Anwendungsaufgabe geht es um die verschiedenen Möglichkeiten, Ausweichen oder Übersteigen nach einem ersten Wurfversuch zu einem zweiten Wurf zu nutzen. Uke kann seine Reaktion zu einem Konter nutzen und Tori kann Ukes Reaktion auf den ersten Wurf mit einem nachfolgenden zweiten Wurf kombinieren. Dies kann auf dieser Ausbildungsstufe nur bei einem angemessenen Partnerverhalten erfolgen.

Anwendungsaufgabe Boden

- Hier sollen die erlernten Armhebel in Standardsituationen sinnvoll angewendet werden. Vor allem wenn Uke sich aus Haltegriffen zu befreien versucht oder in der Bank verteidigt, können Armhebel erfolgreich eingesetzt werden.
- Mit der Standardsituation Beinklammer sollen die situativen Möglichkeiten erweitert werden, aus der Oberlage oder der Unterlage zum Erfolg zu kommen.

Randori

Die Gesamtzeit für das Prüfungsfach Randori sollte auch bei mehreren Partnerwechseln 10 Minuten nicht überschreiten. Die beim Randori übenden Judoka sollen:

- nicht den Griff wechseln, sondern auf Verlangen der Prüfer mit gleichem oder gegengleichem Griff kämpfen
- nicht ausschließlich verteidigen, sondern auch Fehler im Angriffsverhalten des Partners zu eigenen Kontertechniken nutzen
- nicht mit „steifen“, festen Armen sperren, sondern eine bewegliche, lockere Verteidigung vor allem durch Ausweichen und Übersteigen demonstrieren
- sich nicht schablonenhaft, genormt, gelernt oder abgesprochen bewegen, sondern die sich ergebenden Chancen leicht zu kontrollierten Würfen nutzen
- am Boden nicht einfach die erlernten Griffe demonstrieren, sondern diese als Lösungen für Standardsituationen deutlich machen
- nicht so verteidigen, dass der Partner keine Technik mehr ausführen kann, sondern mit dem dosierten Widerstand, der unter Anstrengung eine Technik noch möglich macht.

Lexikon zum 5. Kyu

Der Prüfling sollte gerade die Namen der Techniken kennen, die zum Bestehen der Prüfung erforderlich sind.

Ai-yotsu	<i>gleiche Griffhaltung/ Ausgangsstellung rechts gegen rechts (li / li)</i>
Kenka-yotsu	<i>gegengleiche Griffhaltung/Stellung (rechts gegen links, links / rechts)</i>
Kumi-kata	<i>Form / Art des Greifens, der Griffhaltung</i>
Morote-seoi-nage	<i>Schulterwurf mit beiden Händen</i>
Sasae-tsuri-komi-ashi	<i>Fußstoppwurf, Hebezugfußhalten</i>
Hiza-guruma	<i>Knierad</i>
Okuri-ashi-barai	<i>Fußnachfegen, beide Füße fegen</i>
Harai-goshi	<i>Hüftfeger</i>
O soto gari	<i>Große Außensichel</i>
Juji-gatame	<i>Leistenstreckhebel</i>
Ude-garami	<i>Arm- Beugehebel</i>